UNIVERSIDAD DE GRANADA

Departamento de Ingeniería de Computadores, Automática y Robótica

Todo sobre CODE-2 (Computador didáctico elemental, versión 2)

- Vídeos sobre la estructura, programación y uso de CODE-2:
  - Lenguaje máquina del procesador Code-2. (35:59)
  - Programación del Code-2. (29:39)
  - Utilización de Code-2. (23:21)
  - Lenguaje ensamblador de Code2. (29:41)
- Emulador de CODE-2 (zip, 300KB)
- Entorno de CODE-2:
  - Entorno integrado, versión convencional (Formato ZIP de 300KB)
  - Entorno integrado, versión para pantallas de alta resolución (Formato ZIP de 298KB)
  - Ensamblador (Formato ZIP de 39KB)
  - Programa de prueba (zip).
  - Programa de prueba que cuenta cuántos números positivos, negativos y cero hay en un área de memoria (zip)
- Descripción e historia de CODE-2
- Diseño de CODE-2 en VHDL (zip)

Película de ciencia-ficción realizada en 1998 por Miguel Ángel Sánchez Cogolludo, alumno de 2º informática de la Universidad de Granada.

Copyright© 2026 Universidad de Granada